

Jugendherbergen im RHEINLAND
Willkommen in NRW



nideggen.jugendherberge.de

KLASSENFAHRTEN 2024

1. bis 13. Klasse

ZWEI
FREIPLÄTZE
INKLUSIVE

Jugendherberge NIDEGGEN

Fantasy. Klettern. Teamgeist.



Gemeinschaft erleben
jugendherberge.de 



Klassenfahrten in die Eifel – komplett mit Programm oder individuell zusammengestellt.

Weitläufige Wälder, **imposante Burgen** und Schlösser sowie auf Schritt und Tritt Spuren römischer Besiedlung – für Schüler ist die Eifel eine Region, in der Natur und Geschichte lebendig werden. Hier macht Lernen Spaß. Es gibt seltene Tier- und Pflanzenarten im **Nationalpark Eifel** zu erforschen, idyllische **Fachwerkstädtchen** zu erkunden oder technische Wunderwerke zu bestaunen. Die Fülle der Attraktionen und Angebote schafft ideale Voraussetzungen, wenn Sie hohe Ansprüche an eine individuelle Klassenfahrt stellen.

Höchste Qualität für Ihre Klassenfahrt, auf die Sie sich verlassen können!

Die Jugendherbergen im Rheinland bieten Ihnen in Kooperation mit professionellen Programmpartnern pädagogisch **hochwertige Klassenfahrten**. Qualifizierte Referenten und Referentinnen begleiten die Kinder und Jugendlichen prozessorientiert und verantwortungsvoll durch die Programme, leiten sie **altersgerecht** an und wirken motivierend auf sie ein. Sie als Lehrer oder Lehrerin können sich auf andere Dinge konzentrieren und Ihre Schülerinnen und Schüler von einer ganz anderen Seite kennenlernen.

Gutes Material und Equipment sind bei den Programmen ebenso selbstverständlich wie ständige Weiterbildung und hohe **Qualifikationsstandards** unserer Programm-Betreuenden. In den **Weiterbildungen** geht es zum Beispiel um Themen wie Gruppendynamik, Umgang mit Störungen und Konflikten, aber auch Kommunikationstheorien und vieles mehr.



Qualitäts- und Kompetenzstandards unserer Betreuenden

- Mindestalter 18 Jahre, Hilfsbetreuer 16 Jahre
- Hohe soziale Kompetenz
- Wertschätzende Haltung
- Teamfähigkeit
- Kritik- und Konfliktlösungsbereitschaft
- Kommunikationskompetenz
- Hohe Motivation und Begeisterungsfähigkeit
- Bewusstsein über die eigene Rolle und Fähigkeit zur Selbstreflexion
- Schulabschluss: (Fach-)Abitur oder einschlägige Berufserfahrung
- Fortlaufende Weiterqualifikation
- Umfassende Kenntnisse zur Sicherheit, Aufsichtspflicht und Haftung
- Aktueller Erste-Hilfe-Schein
- Erweitertes polizeiliches Führungszeugnis

Dem DJH Landesverband Rheinland ist es ein besonderes Anliegen, die hohe Qualität seiner Klassenfahrtenprogramme zu gewährleisten und ständig weiterzuentwickeln.

rheinland.jugendherberge.de



Pädagogische Programme

Alle Klassenfahrten-Programme erfüllen die Grundlagen des Schulgesetzes NRW.



Zwei Freiplätze

für die Unterkunft, die Verpflegung und das Programm.



Wahlmöglichkeiten

durch Getränke-Pauschalen, Grillen oder Disco- und Outdoor-Abende.



Inklusion

Viele Programme fördern die Inklusion oder erfüllen das Siegel „Reisen für Alle“.



Preis-Leistungs-System

Für jedes Budget das passende Klassenfahrten-Paket.



Referentenqualifikation

Unsere Programmpartner erfüllen hohe fachliche und pädagogische Anforderungen.



Klassenfahrt in Eigenregie

Klassenfahrten ohne Programm, nur mit Übernachtung und Verpflegungsleistungen.



Reiserücktrittsversicherung

In Kooperation mit dem UNION Versicherungsdienst bieten wir eine kostengünstige Reiserücktrittsversicherung an.



Gendernneutralität
Zugunsten des Informationsgehaltes und der guten Lesbarkeit unserer Programmbeschreibungen haben wir auf eine geschlechtergerechte Schreibweise verzichtet. Die Verwendung des generischen Maskulinums an vielen Stellen impliziert jedoch selbstverständlich keine Benachteiligung der anderen Geschlechter.

Willkommen in Nideggen



Jugendherberge Nideggen

Die Jugendherberge Nideggen ist eine der modernsten Eifel-Jugendherbergen. Sie hat ein großzügiges Raumangebot und eine moderne, komfortable Ausstattung. Mit dem Nationalpark Eifel direkt vor der Tür sowie Seen, Wäldern und Felsformationen in der Umgebung bietet das Haus beste Outdoorsportmöglichkeiten für Schulklassen. Auch Musikgruppen schätzen die ruhige Lage mitten in der Natur, denn hier lässt es sich besonders gut lernen und arbeiten.



Touristische Highlights rund um die Jugendherberge

- Nationalpark-Tor Nideggen mit Ausstellung „Schatzkammer Natur“ (direkt nebenan)
- Landschaftsentdeckungspfad (direkt nebenan)
- Burg Nideggen (1,5 km)
- Originelle Stadtführungen
- Wildpark im Ortsteil Schmidt (Bus 20 Min.)
- Freibad im Ortsteil Abenden
- Ausstellung Rur & Fels in der Biologischen Station
- Nationalpark-Tor mit Ausstellung zum Nationalpark (Heimbach)
- Tretbootverleih (Heimbach)
- Beheiztes Freibad (Heimbach)

Unterkunft für Schüler

- 42x 4-Bettzimmer mit DU/WC
- 4x 4-Bettzimmer für Rollstuhlfahrende geeignet
- Abschließbarer Tagesraum kann hinzugebucht werden

Unterkunft für Lehrende

- Zimmer mit DU/WC zur Einzelnutzung

Verpflegung/Ort der Mahlzeit

- Buffet im Speiseraum der Jugendherberge

Grillmöglichkeiten

- Mobiler Grill
- Grillplatz
- Grillhütte

Einrichtungen in der Jugendherberge für Schüler frei zugänglich

- Kicker

Einrichtungen auf dem Gelände für Schüler frei zugänglich

- Tischtennis
- Streetball-Korb
- Kunstrasenplatz

Einrichtungen nutzbar nach Absprache (evtl. kostenpflichtig)

- Klavier



Infofilm der Jugendherberge



Jugendherberge Nideggen

Im Effels 10 · 52385 Nideggen
Tel.: 02427 905079-0 · Fax: 02427 905079-9
E-Mail: nideggen@jugendherberge.de
www.nideggen.jugendherberge.de

Die Jugendherberge liegt im Bereich des Aachener Verkehrsverbundes. Schüler können für die Anreise ggf. ihr Schoko-Ticket nutzen.



3. bis 6. Klasse  WE



DAS ORAKEL VON NIDEGGEN – Magische Mittelalter-Welt

Bereich: Szenisches Gestalten, **Schwerpunkt:** Erproben von Materialien, Techniken und Werkzeugen

Der Magier Gandolf versucht, das Orakel von Nideggen zu lösen und benötigt dafür die Hilfe der Schüler als „Zauberlehrlinge“.

3 Tage: Nach dem Bau eines **Waldhütten-Dorfes** werden durch Kooperation mit magischen Waldwesen Zauberkräfte erworben. Am nächsten Tag entdeckt die Klasse die **Mythen des Waldes** mit allen Sinnen. Anschließend wird in einem phantasievollen **Rollenspiel** rund um die Burg das Orakel von Nideggen gelöst.

5-Tage-Plus: Herstellung von **Amuletten**, Zauberstäben und Gewändern, die beim großen **Abschluss-Spektakel**, der feierlichen Aufnahme in den geheimen Bund, zum Einsatz kommen.

Beim 5-Tage-Aufenthalt steht ein Tag zur freien Verfügung – Ausflugstipps hat das Team der JH.

Mehr Info: jh-klassenfahrt.de/24-181

PROGRAMMINHALTE

- Magische Wald-Rallye
- Fantasy-Rollenspiel

Weitere Elemente des 5-Tage-Aufenthalts

- Herstellung von Requisiten
- Abschluss-Spektakel

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Kreativität
- Teamfähigkeit
- Kulturverständnis

Preise 2024 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schülern

Das Orakel von Nideggen	3 Tage	5 Tage
Nebensaison	119,- €	214,- €
Hauptsaison	133,- €	239,- €
Hochsaison	143,- €	259,- €

Programmbetreuung an 1,5 bzw. 2,5 Tagen durch einen Referenten von „Quovadis“.



3. bis 6. Klasse  Okt. bis April

AUF DEN SPUREN DER GRAFEN VON JÜLICH – Reise in das mittelalterliche Leben

Erhaben liegt die Burg hoch oben auf den Buntsandsteinfelsen. Hier blühte im Mittelalter das ritterliche Leben.

Am Anreisetag werden bei authentischer Musik **Gewänder und Schellenringe** hergestellt und bei bewegungsreichen **Knappen-Prüfungen** die Tugenden der Ritter gelernt. Mittelalterliches Reimen, Tanzen, aber auch die **Kampfkunst** stehen auf dem Programm. Bei einem abendlichen **Fackelgang** zur Burg ruine erfährt die Gruppe **Gruseliges**, Spannendes und Schauriges über die Grafen zu Jülich.

Der Vormittag des zweiten Tages steht im Zeichen der **Gaukler**. Die Gruppe erfährt einiges über Zaubertricks, **Jonglage** und Schabernack, so dass am Ende ein kleines Spektakel vorgeführt werden kann.

Nachmittags geht es dann erneut zur Burg. Die Knappen beweisen sich beim **Hufeisenweitwurf**, Münzenscheffeln und **Bogenschießen**, denn nur so können sie einen geraubten Goldschatz zurückerobern.

Mehr Info: jh-klassenfahrt.de/24-182

PROGRAMMINHALTE

- Kampfkunst
- Jonglieren
- Ritterspiele

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Teamfähigkeit
- Kreativität
- Kulturverständnis

Preise 2024 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schülern

Auf den Spuren der Grafen	3 Tage
Nebensaison	126,- €
Hauptsaison	141,- €
Hochsaison	152,- €

Programmbetreuung an 1,5 Tagen durch einen Referenten von „Quovadis“.

SAISONZEITEN

Nebensaison 2024:

01.01.–11.02.

Hauptsaison 2024:

12.02.–25.08. | 11.11.–31.12.

Hochsaison 2024:

26.08.–10.11.

LEISTUNGEN

Übernachtung/Vollpension, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen. Anreise am ersten Tag zum Mittagessen, Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.

Die Übernachtungsabgabe der Stadt Nideggen von 5% auf den Übernachtungspreis ist nicht inkludiert.



5. Klasse WE

PRIMA(R)-TEAMCHECKER ERPROBEN SICH – Das Miteinander an Grundschulen auf dem Prüfstand

Nach einem aktiven Zusammenwirken draußen ist beim **Team-Modellbau** kooperatives Handeln gefragt. Bei der Abendaktion **Passwort im Dunkeln** kann nur echtes Teamwork helfen, den Code zu knacken. Am nächsten Tag sind bei den **Erlebnisstationen** in großer Höhe Hilfsbereitschaft und ein verantwortungsvoller Umgang nötig. Am Nachmittag steht der **Teamtest** bevor: Was hat die Klasse aus dem Erlebten gelernt? Trainer, Klasse und Jury werten aus und erneuern den **Klassenvertrag**. Der Abend kann in Eigenregie gestaltet werden.

Mehr Info: jh-klassenfahrt.de/24-807

PROGRAMMINHALTE

- Kooperation & Modellbau
- Erlebnisstation & Teamtest
- Qualitätstest durch Jury

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Teambildung
- Klassenidentität
- Klassenregeln

Preise 2024 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schülern

Prima (r)-Teamchecker	3 Tage
Nebensaison	119,- €
Hauptsaison	134,- €
Hochsaison	144,- €

Programmbetreuung an 1,5 Tagen mit einer Abendaktion durch einen Trainer von „TRANSPARENZ“.



5. Klasse WE

TEAMBILDUNG FÜR 5. KLASSEN – Erlebnispädagogische Starthilfe

Dieses Programm fördert durch erlebnispädagogische Methoden die Eingangsphase von 5. Klassen, um aus Einzelschülern motivierte Lerngruppen zu formen.

Phase 1: Grüppchen knacken

Outdoor-Aktionen, KlasseKlasse-Plakat, Nachtaktion.

Phase 2: Vertrauen entwickeln

Aufgaben, die Verantwortung fördern.

Phase 3: Miteinander lernen

Kooperations- & Teamaufgaben, Abschluss Team-Vertrag.

5-Tage-Plus: Alle Phasen in vertiefender Form und zusätzlich:

Phase 4: Übereinander lernen

Die Scheu voreinander verlieren und erleben, wie andere "ticken".

Phase 5: Vertrauen vertiefen

Das Höhen-Erlebnis lässt Vertrauen wachsen.

Ein Nachmittag steht beim 5-Tage-Aufenthalt zur freien Verfügung.

Mehr Info: jh-klassenfahrt.de/24-808

PROGRAMMINHALTE

- Kennenlern- & Vertrauensübungen
 - Nachtaktion & Kooperationstraining
- Weitere Elemente des 5-Tage-Aufenthalts
- Produkte konstruieren
 - Erlebnisstation in großer Höhe

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Teambildung
- Klassenidentität
- Klassenregeln

Preise 2024 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schülern

Teambildung für 5. Klassen	3 Tage	5 Tage
Nebensaison	119,- €	214,- €
Hauptsaison	134,- €	239,- €
Hochsaison	144,- €	259,- €

Programmbetreuung an 1,5 bzw. 3,5 Tagen mit einer Nachtaktion durch einen Trainer von „TRANSPARENZ“.

SAISONZEITEN

Nebensaison 2024:

01.01.–11.02.

Hauptsaison 2024:

12.02.–25.08. | 11.11.–31.12.

Hochsaison 2024:

26.08.–10.11.

LEISTUNGEN

Übernachtung/Vollpension, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen. Anreise am ersten Tag zum Mittagessen, Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.

Die Übernachtungsabgabe der Stadt Nideggen von 5% auf den Übernachtungspreis ist nicht inkludiert.



5. bis 6. Klasse 

KLASSENTEAM ON THE ROCKS – Als Klasse kooperativ handeln lernen

Das Programm fördert die Teamfähigkeit und **Kooperationsbereitschaft** von Schülern, die Entwicklung einer Identität als Klasse und macht einzelne **Persönlichkeiten** selbstbewusster und stärker.

3 Tage: Zuerst werden **Vertrauen und Verantwortung** trainiert, die Basis für die kommenden **Kletteraktionen** und den „Nightwalk“, der mehr als nur eine **Nachtwanderung** ist.

Am nächsten Tag findet einer der beiden Bausteine statt: **Felsklettern (April bis Okt.):** Direkt unterhalb der Jugendherberge liegt das Klettergebiet „Effels“, mit Routen in verschiedenen Schwierigkeitsgraden, oder **Kletterhalle (Nov. bis März):** 800 qm Kletterfläche und 120 Routen bieten der Gruppe elementare Grenz- und Teamerfahrungen. Die Abschlussreflexion mit Transfer des Erlebten in den Schulalltag beendet den Tag.

5-Tage-Plus: Ein ganzer Vormittag steht unter dem Motto **Miteinander reden, einander verstehen**.

Verschiedene Aufgaben fördern hier Aspekte der **Kommunikation**. Weitere Outdoor-Projekte erfordern **Zusammenarbeit**, demokratisches Handeln und das Einbringen persönlicher Stärken.

Ein Nachmittag beim 5-Tage-Aufenthalt steht zur freien Verfügung.

Mehr Info: jh-klassenfahrt.de/24-183



5. bis 6. Klasse 

TEAMCHECK – Erlebnispädagogischer TÜV für die Klassengemeinschaft

Bei diesem Programm steht die Qualität der **Klassengemeinschaft** auf dem Prüfstand. Das „Team-TÜV-Siegel“ für ein gutes Miteinander erhalten Klassen, die **Hilfsbereitschaft** und Teamgeist anstelle von Egoismus und Streit zeigen.

3 Tage: Nach dem Einstieg ins Programm löst die Klasse draußen verschiedene **Teamworkaufgaben**. Es folgt der Nightwalk – mehr als nur eine **Nachtwanderung**.

Eine **Erlebnisstation** in großer Höhe erfordert einen verantwortungsvollen Umgang und fördert die Entwicklung von Selbstvertrauen. Der abschließende **Teamtest** zeigt auf, was die Klasse aus dem Erlebten gelernt hat. Trainer, Klasse und Jury werten gemeinsam aus. **Team-TÜV-Siegel** inklusive.

5-Tage-Plus: Beim Projekt **Golfball-Pipeline** planen und arbeiten kleinere Teams an einzelnen Abschnitten und verbinden anschließend im Gelände Lastkräne und Leitungen zu einem **Transportsystem**, Testlauf inklusive.

Vertrauensbildung: Unterschiedliche Aufgaben fördern Hilfsbereitschaft und einen umsichtigen Umgang miteinander. Erarbeitung Plakat **Wünsche an unsere Klasse**.

Bei der **GPS-Verfolgungstour** machen sich zwei Teams zeitversetzt zur Verfolgung auf den Weg, müssen sich im Gelände per GPS schnell orientieren und **Aufgaben** lösen – bei Einholung Rollentausch.

Mehr Info: jh-klassenfahrt.de/24-184

Die Übernachtungsabgabe der Stadt Nideggen von 5% auf den Übernachtungspreis ist nicht inkludiert.

PROGRAMMINHALTE

- Trust me & Nightwalk
 - Sportklettern am Fels oder in der Halle
- Weitere Elemente des 5-Tage-Aufenthalts
- Kooperationstraining
 - Outdoor-Projekte

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Teamfähigkeit
- Soziale Kompetenz
- Grenzerfahrung & Vertrauen

Preise 2024 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schülern

Klassenteam on the Rocks mit Felsklettern	3 Tage	5 Tage
Hauptsaison	143,- €	254,- €
Hochsaison	153,- €	274,- €
Klassenteam on the Rocks mit Kletterhalle	3 Tage	5 Tage
Nebensaison	184,- €	282,- €

Programmbetreuung an 1,5 Tagen bzw. 3,5 Tagen mit einer Nachtaktion durch einen Trainer von „TRANSPARENZ“. Für die Programm-Bausteine steht ein weiterer Trainer zur Verfügung.

PROGRAMMINHALTE

- Aktives Teamwork & Nightwalk
 - Erlebnisstation & Team-TÜV
- Weitere Elemente des 5-Tage-Aufenthalts
- Golfball-Pipeline & Vertrauensbildung
 - GPS-Tour & Qualitätscheck durch Jury

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Teamfähigkeit
- Vertrauen in sich und andere
- Respektvoller Umgang

Preise 2024 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schülern

Teamcheck	3 Tage	5 Tage
Nebensaison	119,- €	214,- €
Hauptsaison	134,- €	239,- €
Hochsaison	144,- €	259,- €

Programmbetreuung an 1,5 bzw. 3,5 Tagen mit einer Nachtaktion durch einen Trainer von „TRANSPARENZ“.

SAISONZEITEN

Nebensaison 2024:

01.01.–11.02.

Hauptsaison 2024:

12.02.–25.08. | 11.11.–31.12.

Hochsaison 2024:

26.08.–10.11.

LEISTUNGEN

Übernachtung/Vollpension, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen. Anreise am ersten Tag zum Mittagessen, Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.



1. bis 13. Klasse  WE

GANZ NORMAL ANDERS ERLEBEN – Erlebnispädagogik für Menschen mit Handicap

Auch Menschen mit Handicap suchen herausfordernde **Erlebnisse**, intensive Naturerfahrungen und das Herantasten an die eigenen Grenzen. Bedarfs- und Ressourcenorientiert werden die Teilnehmenden bei der Entdeckung ihrer eigenen **Stärken** unterstützt. Dazu erfährt die Gruppe ein hohes Maß an **Aktivität und Partizipation** draußen, macht ungewöhnliche Erfahrungen und erlebt wahres **Wir-Gefühl**.

3 Tage: Zu Beginn steht das **Kennenlernen** von Trainern und Gruppe auf dem Programm, anschließend ein spielerischer, interaktiver Start mit hohem Bewegungsanteil draußen. **Kooperative Aufgaben** zeigen, was jeder und jede zur Lösung beitragen kann.

Abendaktion: **Chamäleon im Dunkeln** (rund ums Gelände; je nach Möglichkeiten der Gruppe).

Am nächsten Tag wird das **Vertrauen** in sich und andere am Boden gestärkt. Es geht um Sequenzen von führen und folgen, sich halten und gehalten werden, sich fallen lassen und aufgefangen werden.

Der Programminhalt am Nachmittag wird individuell an die Teilnehmenden angepasst. Es geht dann an die **Kletterfelsen** oder an die Erlebnisstationen im Wald. Egal ob klettern, schaukeln oder hängen, es werden neue Bewegungs-, Körper- und **Grenzerfahrungen** gemacht. Und für die Sichernden heißt es Verantwortung übernehmen!

Mehr Info: jh-klassenfahrt.de/24-809



2. bis 4. Klasse WE

KLASSE – DAS SIND WIR – Teambuilding für Grundschulen

3 Tage: Die Klassenkameraden besser kennenlernen, sie wahrnehmen, sich aufeinander einstellen und sich gegenseitig ergänzen, das sind die **Herausforderungen**, die auf die Gruppe warten, mit Spaß und viel Action. **Zusammenhalt** ist das Ziel.

Am Nachmittag des Anreisetages warten bereits die ersten Herausforderungen. Der **Waldlauf** und der **Blindenparcours** lassen das **Vertrauen** zueinander wachsen. Am Abend stellt der **Ausflug in die Dunkelheit** der Nacht, ganz ohne Taschenlampe, noch einmal eine Probe für den Zusammenhalt der Gruppe dar.

Am Folgetag ist dann beim „Lauf der Roboter“ und beim „Katz-und-Maus-Spiel“ **Kooperation** ganz ohne Worte gefragt. Am Nachmittag stellt sich die Klasse dann einer **Team-Challenge**. Schafft es die Gruppe, sich beim **Eisschollenspiel** auf der rettenden Insel in Sicherheit zu bringen?

5-Tage-Plus: Es warten weitere **Herausforderungen** auf die Klasse. Das Weltkugelspiel und der Gordische Knoten fördern die Gemeinschaft und am Nachmittag ist **Geschick** und Kommunikation gefragt. Schaffen es die Teams eine **Kugelbahn** ganz aus Naturmaterialien zu bauen, die auch noch Geräusche macht?

Der vierte Tag ist zur freien Verfügung. Hier können z.B. die historische Altstadt von Nideggen, die Burg und das Burgenmuseum erkundet werden.

Mehr Info: jh-klassenfahrt.de/24-810

Die Übernachtungsabgabe der Stadt Nideggen von 5% auf den Übernachtungspreis ist nicht inkludiert.

PROGRAMMINHALTE

- Interaktiver Start
- Nachtaktion im Gelände
- Vertrauensbildung & Kletterstationen

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Wir-Gefühl & Kooperation
- Toleranz & Integration
- Helfen & Unterstützen

Preise 2024 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schülern

Ganz normal anders erleben 16–20 Teilnehmende	3 Tage
Nebensaison	139,- €
Hauptsaison	159,- €
Hochsaison	169,- €
Ganz normal anders erleben 10–15 Teilnehmende	3 Tage
Nebensaison	154,- €
Hauptsaison	174,- €
Hochsaison	184,- €

Programmbetreuung an 1,5 Tagen mit einer Abendaktion durch einen Trainer von "TRANSPARENZ". Für den zweiten Programmtag steht ein weiterer Trainer zur Verfügung.

PROGRAMMINHALTE

- Waldlauf
- Blindenparcours
- Kooperationsspiele

Weitere Elemente des 5-Tage-Aufenthalts

- Kugelbahn

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Selbstkompetenz
- Sozialkompetenz
- Verantwortungsbewusstsein

Preise 2024 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schülern

Klasse – das sind wir	3 Tage	5 Tage
Nebensaison	122,- €	214,- €
Hauptsaison	136,- €	239,- €
Hochsaison	144,- €	259,- €

Programmbetreuung an 1,5 bzw. 2,5 Tagen mit einer Nachtaktion durch einen Trainer von „Quovadis“.

SAISONZEITEN

Nebensaison 2024:

01.01.–11.02.

Hauptsaison 2024:

12.02.–25.08. | 11.11.–31.12.

Hochsaison 2024:

26.08.–10.11.

LEISTUNGEN

Übernachtung/Vollpension, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen. Anreise am ersten Tag zum Mittagessen, Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.



7. bis 13. Klasse



KLETTERN4YOU – Im Teamerleben gemeinsam wachsen

Klettern lehrt Verantwortung und Vertrauen und fördert **Kooperation**. Es macht Persönlichkeiten stärker und hilft Grenzen zu überwinden.

April – Oktober „Felsklettern“: Direkt unterhalb der Jugendherberge liegt das Klettergebiet „Effels“, mit Routen von leicht bis schwer.

Nov. – März „Kletterhalle“: Insgesamt 800 qm Kletterfläche, viel davon mit Kunstfelsen, mit Routen in eine Höhe von bis zu 16 m.

Am Anreisetag wird in Situationen mit Überwindungscharakter das **Vertrauen** in die Mitschüler auf die Probe gestellt. Beim Abendprogramm stehen **Kletterkunde**, Nightwalk oder Blind-Parkour zur Wahl. Am nächsten Tag: **Felsklettern oder Kletterhalle**. In kleineren Teams üben die Jugendlichen die Partner-sicherung, übernehmen **Verantwortung** und klettern gut gesichert hoch hinaus.

Der Abend wird in Eigenregie gestaltet.

Mehr Info: jh-klassenfahrt.de/24-549



5. Klasse



TEAMBUILDING – Hier werden Teams „um Klassen besser“

Dieses Programm schweißt Klassenteams durch **erlebnispädagogische Elemente** zusammen.

Teamwork-Challenge: Das gesamte Team erhält am Anreisetag eine Aufgabe. Zuerst heißt es für die Schüler **Ziel und Wetteinsätze** zu vereinbaren, anschließend zu trainieren und die Abläufe zu verbessern. Dann gilt es: Schüler oder Lehrer – wer muss seinen Wetteinsatz einlösen? Am Abend konstruieren die Kinder beim **Indoor-Bauprojekt** Brückenmodelle. In voneinander getrennten Gruppen müssen **Brückenhälften** geplant werden, um zum Schluss optimal zusammenzupassen.

GPS-Verfolgungstour: Am nächsten Tag wird die Klasse in zwei Teams aufgeteilt. Die machen sich zeit-versetzt mit GPS auf den Weg, um an Zielpunkten **Aufgaben** kooperativ zu lösen. Wird das erste Team eingeholt, wechseln die Rollen. Beim **Bauprojekt** am Nachmittag errichten zwei getrennte Gruppen nach Vorgaben ein **Qualitätsnetz** für das jeweils andere Team. Nach Abnahme durch die „Baukontrolle“ wird getauscht und die einen müssen das **Konstrukt** der anderen nutzen können.

Der Abend wird in Eigenregie gestaltet.

Mehr Info: jh-klassenfahrt.de/24-547

Die Übernachtungsabgabe der Stadt Nideggen von 5% auf den Übernachtungspreis ist nicht inkludiert.

PROGRAMMINHALTE

- Trust me
- Materialkunde & Sicherungstechnik
- Felsklettern oder Kletterhalle

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Vertrauen in sich und andere
- Grenzerfahrung & Verantwortung
- Kooperation & Wir-Gefühl

Preise 2024 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schülern

Klettern4you Felsklettern	3 Tage
Hauptsaison	144,- €
Hochsaison	154,- €
Klettern4you Kletterhalle	3 Tage
Nebensaison	184,- €
Hauptsaison	199,- €

Programmbetreuung an 1,5 Tagen durch einen Trainer von „TRANSPARENZ“. Für den Klettertag steht ein weiterer Trainer zur Verfügung.

PROGRAMMINHALTE

- Indoor-Bauprojekt „Brücke“
- GPS-Verfolgungsjagd
- Bauprojekt „Qualitätsnetz“

PÄDAGOGISCHE ZIELE/LERNINHALTE

- Teambildung & Wir-Gefühl
- Kooperation & Kommunikation fördern
- Planung & Koordinierung

Preise 2024 inkl. 2 Freiplätzen

Preise pro Person ab 20 Schülern

Teambuilding	3 Tage
Nebensaison	126,- €
Hauptsaison	146,- €
Hochsaison	154,- €

Programmbetreuung an 1,5 Tagen durch einen Trainer von „TRANSPARENZ“. Für den Programmtag „GPS-Tour und Bauprojekt“ steht ein weiterer Trainer zur Verfügung.

SAISONZEITEN

Nebensaison 2024:

01.01.–11.02.

Hauptsaison 2024:

12.02.–25.08. | 11.11.–31.12.

Hochsaison 2024:

26.08.–10.11.

LEISTUNGEN

Übernachtung/Vollpension, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen. Anreise am ersten Tag zum Mittagessen, Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.



7. bis 13. Klasse WE

ERLEBNISBAUSTEINE

Bausteine für individuelle Klassenfahrten oder zur Kombination mit allen Programmen in der JH Nideggen. Die Kosten gelten ab 20 Teilnehmenden. Die Aufenthaltskosten sind nicht enthalten.

Team-Entwicklungs-Circle: Der Programmtag fördert die Qualität der Kooperation und stärkt das Miteinander. Ein Tag ist kurz – dennoch setzen erlebnispädagogische Inhalte und Teamprojekte nachhaltige Impulse. Im Lernzirkel werden die Teamprozesse reflektiert. Positives und Ansätze zur Optimierung werden bewusst mit in die nächste Aufgabe genommen.

Dauer: ganztägig

Sportklettern am Felsen (April – Okt. buchbar): Klettern ist Abenteuer- und Teamsport zugleich. Es macht nicht nur ungeheuren Spaß, sondern lehrt gleichzeitig Vertrauen, fördert echtes Wir-Gefühl und macht Einzelne selbstbewusster. Direkt unterhalb der Jugendherberge liegt das bekannte Klettergebiet „Effels“. Es bietet zahlreiche Routen von leicht bis anspruchsvoll, 10 bis 15 m hoch.

Dauer: ganztägig

Mehr Info: jh-klassenfahrt.de/24-811



Attraktive Zusatzangebote und günstige Pauschalen für Ihre Klassenfahrt

Alle Preise gelten pro Person, ab 20 Teilnehmenden. Verpflegungspreise sind Aufpreise zu den normalen Mahlzeiten.

Getränke-Pauschale

Während des Aufenthaltes stehen Mineralwasser, Apfelschorle sowie Kaffee/Tee für Lehrende immer in ausreichender Menge zur Verfügung. Bitte eigene Trinkflaschen mitbringen.

3-Tage-Aufenthalt 5,90 €
5-Tage-Aufenthalt 8,40 €

Grillen

Grill, Würstchen, Salat, Brot, Senf 3,90 €

Disco pur

Disco mit Musik- und Lichtenanlage, inkl. Knabbereien. 3,40 €

Sportplatz

Sportplatznutzung, Getränk und Spielmaterial auf Anfrage

Tagesausflug IP Vogelsang

Besuch der Ausstellung Wildnis(t)räume inkl. Transfer auf Anfrage

Preise 2024 inkl. 2 Freiplätzen

Team-Entwicklungs-Circle	
Nebensaison	28,40 €
Hauptsaison	31,40 €
Hochsaison	31,40 €
Sportklettern am Felsen	
Hauptsaison	46,40 €
Hochsaison	46,40 €

Programmbetreuung durch einen Trainer von „TRANSPARENZ“.

SAISONZEITEN

Nebensaison 2024:
01.01.–11.02.

Hauptsaison 2024:
12.02.–25.08. | 11.11.–31.12.

Hochsaison 2024:
26.08.–10.11.

LEISTUNGEN

Übernachtung/Vollpension, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen. Anreise am ersten Tag zum Mittagessen, Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.

Die Übernachtungsabgabe der Stadt Nideggen von 5% auf den Übernachtungspreis ist nicht inkludiert.



HINWEISE & TIPPS FÜR IHRE KLASSENFAHRT

Buchung

Sie buchen direkt in der Jugendherberge oder über das Service-Center der Jugendherbergen im Rheinland. Voraussetzung für den Aufenthalt in Jugendherbergen ist die Mitgliedschaft im Deutschen Jugendherbergswerk. Bitte prüfen Sie, ob Ihre Schule Mitglied ist. Falls nicht, sollten Sie die Mitgliedschaft rechtzeitig vor der Reise beantragen, z. B. bei unserem Service-Team.

Freiplätze

Schulen erhalten für Klassenfahrten zwei Freiplätze für Unterkunft, Voll- bzw. Halbpension und Programm. Externe Programmkosten wie Eintrittskarten in Museen und touristische Attraktionen oder Fahrkarten sind teilweise ausgenommen.

Kosten für Klassenfahrten

Die angegebenen Preise der Angebote gelten ab 20 Schülern. Sollte die Gruppe kleiner sein, setzen Sie sich bitte mit dem Service-Team der Jugendherbergen im Rheinland in Verbindung. Die Mitarbeiterinnen prüfen, ob das Programm dennoch durchgeführt werden kann und bieten es ggf. zu einem anderen Preis neu an. Bei längerfristigen Buchungen für Folgejahre können ebenfalls Preisänderungen eintreten. Bettwäsche und Reisesicherungsschein sind immer im angegebenen Preis enthalten.

Im Rahmen des „Bildungspakets“ werden auch die Kosten für eine mehrtägige Klassenfahrt übernommen, wenn die Familie leistungsberechtigt ist. Die Kostenübernahme muss bei den zuständigen Stellen beantragt werden.

An- und Abreise

Die 3-Tage-Aufenthalte von Montag bis Mittwoch oder von Mittwoch bis Freitag enthalten zwei Übernachtungen. Die 5-Tage-Aufenthalte finden generell von Montag bis Freitag statt und umfassen vier Übernachtungen. Die An- und Abreise erfolgt in Eigenregie. Die Kosten hierfür sind in den Programmpreisen nicht enthalten. Gern vermitteln wir für den Transfer ein zuverlässiges Busunternehmen. Anreise ist, wenn nichts anderes in der Programmbeschreibung vermerkt, am ersten Programmtag zum Mittagessen.

Reiserücktrittsversicherung

Das DJH bietet in Kooperation mit dem UNION Versicherungsdienst eine Reiserücktrittsversicherung für Klassenfahrten an. Die Prämie beträgt für alle Programme zurzeit 0,95 € pro Person (Stand 2019). Versicherungsunterlagen erhalten Sie bei der jeweiligen Jugendherberge oder bei unserem Service-Team.

Zeichenerklärung Programme



Buchbare Monate



Besonders geeignet für Klassenfahrten im Herbst und Winter, außerhalb der Hochsaison



Auch am Wochenende (Fr. bis So.) buchbar



Geeignet für Rollstuhlfahrende und Menschen mit Mobilitätseinschränkungen

Kategorien der Jugendherbergen



In der Basiskategorie überwiegt ein rein funktionaler Gebäudestandard mit Gemeinschaftsbädern auf den Etagen. Die Kategorie classic beschreibt die zweckmäßige Ausstattung der Jugendherberge für einfache Bedürfnisse.



Die Einrichtung ist zeitgemäß und die Räumlichkeiten bieten mit einfachen technischen Standards unterschiedliche Optionen für die Aufenthaltsgestaltung in der Jugendherberge. Es gibt teilweise Zimmer mit eigener Dusche & WC.



Hier finden Sie ideale Bedingungen in einer Jugendherberge. Die Mehrheit der Zimmer verfügt über eine eigene Dusche & WC. Das Haus bietet seinen Gästen viel Platz, Begegnungspunkte, moderne Ausstattung und vielfältige Nutzungsoptionen für Gemeinschaftserlebnisse und Veranstaltungen.

DJH-Zertifizierungen



Besonders geeignet für Musikgruppen



Besonders geeignet für Sportgruppen



Barrierefrei



WLAN verfügbar

Qualitätssiegel



Programme, die die Bildung für nachhaltige Entwicklung (BNE) unterstützen.



Programme, die Kompetenzen aus dem Lehrplan für Grundschulen unterstützen.



Programme, die Kompetenzen aus den Bereichen Naturwissenschaften und Technik unterstützen.

Sonstige



ADFC Bett+Bike-Zertifizierung



Alles über unsere mehr als 150 spannenden Klassenfahrten-Programme. Ideal für Lehrende, Eltern und Schüler!
www.djh-rheinland.de/newsletter

JUGENDHERBERGEN IM RHEINLAND

Unser Netzwerk im Rheinland besteht aus insgesamt **32 Jugendherbergen**. Als außerschulische Lern- und Bildungsorte verfolgen alle unsere Häuser das Ziel, intensive, vor allem aber nachhaltige Lernerlebnisse für den Schulalltag zu schaffen – bei maximalem Spaß versteht sich!

Eine Übersicht aller rheinischen Jugendherbergen und **City-Hostels** inklusive dazugehöriger Abenteuer, Naturerlebnisse oder Teamprojekte finden Sie unter rheinland.jugendherberge.de.

Aber nicht nur für Klassenfahrten sind die Jugendherbergen im Rheinland ideale Partner, sondern für viele weitere Freizeit- und Interessengruppen bieten sie ideale Bedingungen:

- **Sportgruppen**
- **Chöre und Musikgruppen**
- **Freizeitgruppen**
- **Familiengruppen**
- **Kinder- und Familienreisen**
- **Tagungen und Seminare**
- **Radwandern**
- **Inklusive Gruppen**

Für alle diese Gruppen finden Sie auf rheinland.jugendherberge.de umfangreiche Informationen und Angebote. Individuelle und persönliche Beratung erhalten Sie von den Mitarbeiterinnen unseres **DJH-Service-Centers Rheinland**.



DJH-SERVICE-TEAM RHEINLAND

In welchen Jugendherbergen sind noch Plätze frei? Welche Programme greifen Unterrichtsthemen auf? Ist Ihre Schulmitgliedschaft noch aktuell?

Unsere Mitarbeiterinnen des Service-Teams kennen jede rheinische Jugendherberge persönlich und stehen Ihnen von der Planung bis zur Durchführung Ihrer Klassenfahrt zur Seite:

- Sie finden Programme für Ihre pädagogischen Ziele.
- Sie empfehlen Ihnen die passende Jugendherberge.
- Sie haben freie Kapazitäten immer im Blick.
- Sie beraten Sie zu Konditionen und Saisonzeiten.
- Sie nehmen Ihre Reservierung oder Buchung für alle Jugendherbergen im Rheinland entgegen.

 **0211 3026 3026**

Düsseldorfer Straße 1a

40545 Düsseldorf

Tel.: 0211 3026 3026 (Montag bis Freitag, 8 bis 17 Uhr)

Fax: 0211 3026 3027

service@djh-rheinland.de

rheinland.jugendherberge.de



Gemeinschaft erleben
jugendherberge.de 